

AI kurikulum

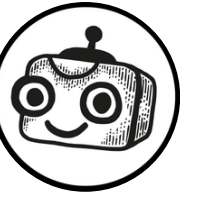
Metodický materiál Kurikula umělé inteligence
pro základní a střední školy – informatika na 2. stupni

01

balíček Vibecoding

Tvorba jednoduchých aplikací pomocí vibecodingu

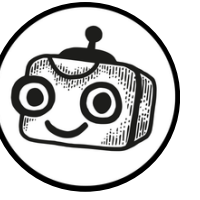




Kvíz pro vibecoding

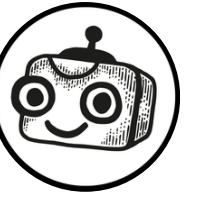


bit.ly/kviz-vibecoding



Nápady na jednoduché aplikace

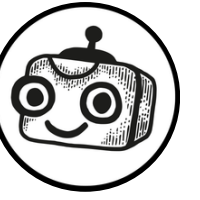
- + Moje osobní webová stránka
- + Aplikace „Jaký meme dnes potřebuješ?“
- + Simulátor hodu kostkou
- + Digitální losovačka jmen ze třídy
- + Aktivita „Ano/Ne/Možná“ – rozhodovací tlačítko
- + Web školního projektu
- + Mini hra pro dva hráče „Klikni 10× co nejrychleji“ s měřením času
- + Simulátor hodu mincí (hlava/orel)
- + Digitální „kámen–nůžky–papír“ proti počítači
- + Stopky s velkým start/stop tlačítkem
- + Simulátor semaforu (reakční hra na zelenou)
- + Aktivita „Hádej číslo“



Instruktažní video pro appku Macaly



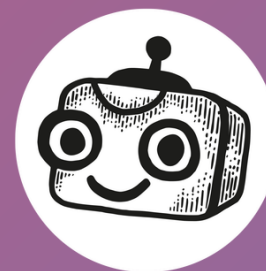
bit.ly/vibecoding-video



Zadávací prompt pro kvízovou hru



bit.ly/vibecoding-link



Tak čau!

Toto byla metodika z balíčku Vibecoding! 🤗