

AI kurikulum

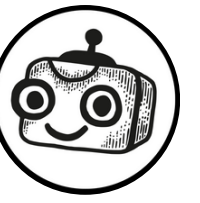
Metodický materiál Kurikula umělé inteligence
pro základní a střední školy – informatika na 2. stupni

03

balíček Strojové učení

Předpojatost

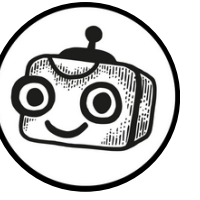




Stáhní si hotový projekt v Teachable Machine

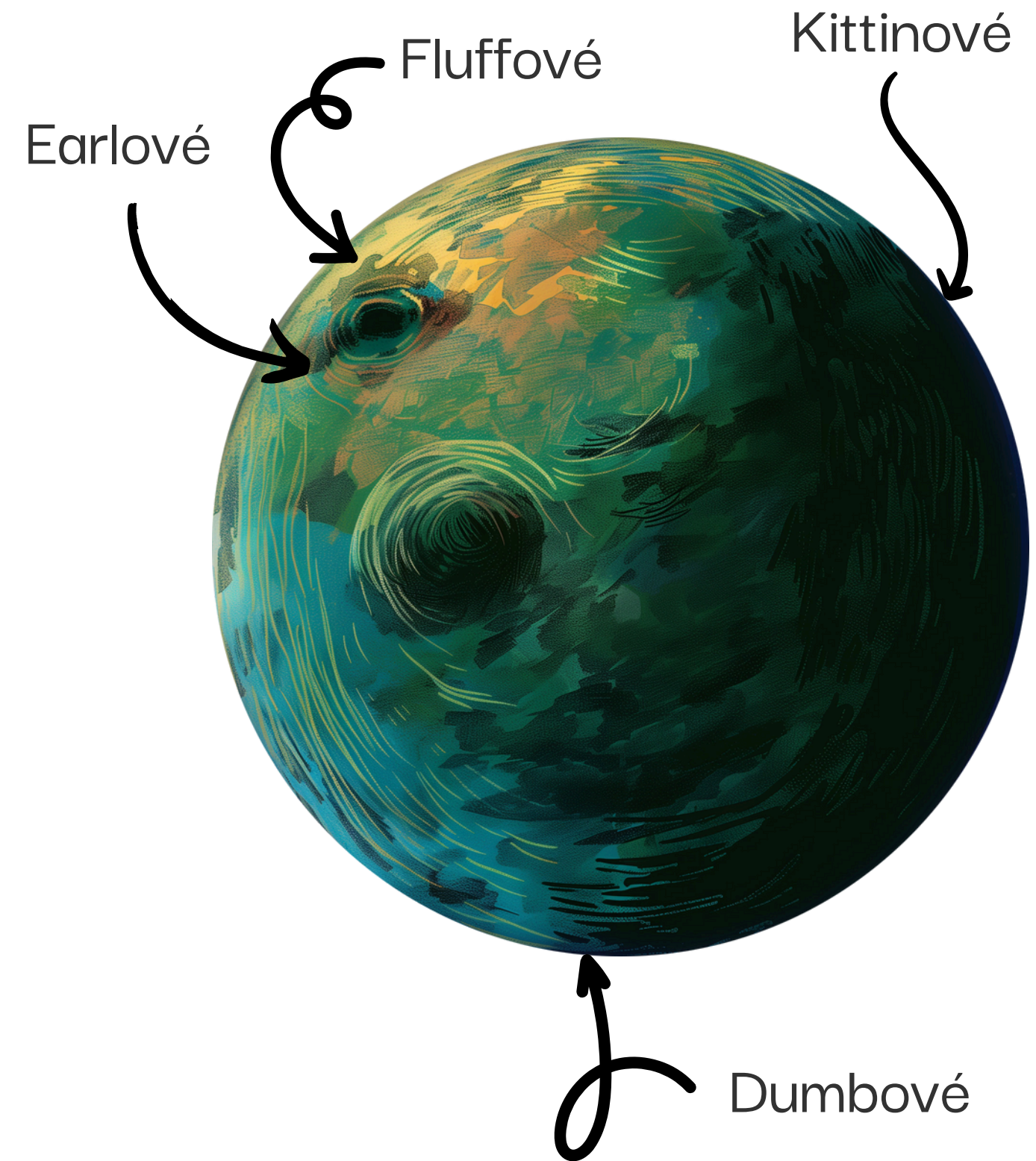


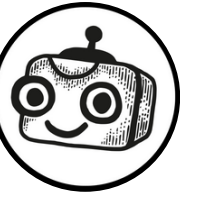
bit.ly/mimozemstani03



Příběh pokračuje...

Místní média publikují řadu informací z expedice do neprozkoumané oblasti planety Yemi. Zdá se, že dokonce objevili nové rodiny mimozemšťanů! Jeden z našich kolegů v detektivní kanceláři je současně spolupracovníkem expedice. Díky němu získáváme exkluzivně přístup k novým důkazům!

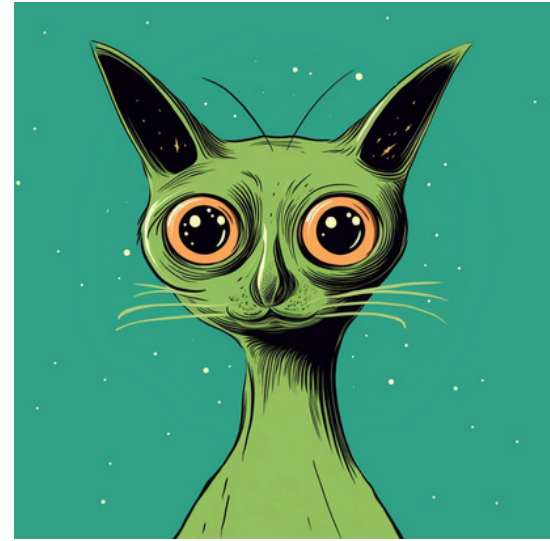
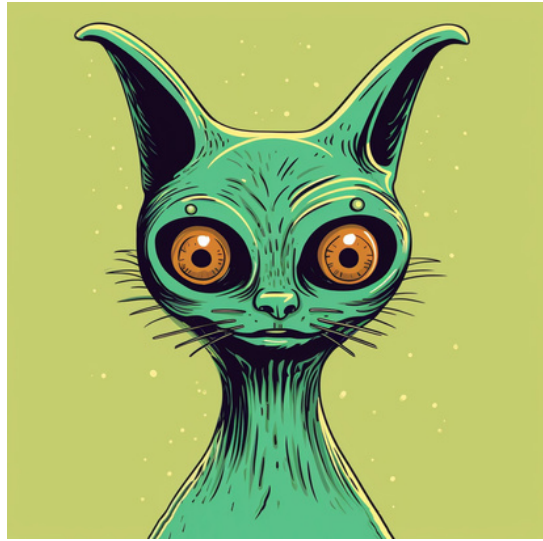
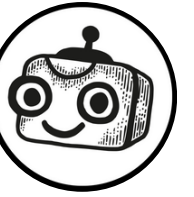


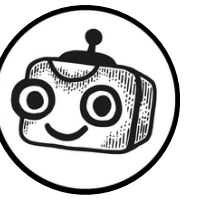


Stáhni si obrázky



bit.ly/vzorky-expedice

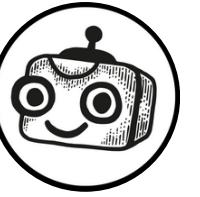




A tady najdeš nalezence z minulé lekce



bit.ly/nalezenci

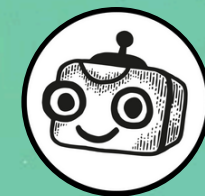


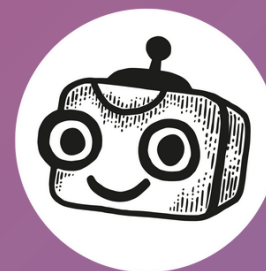
Předpojatost

Pokud jsou data pro model strojového učení připravena nesprávně, model je předpojatý.

Představte si, že chcete vytvořit program, který rozpoznává na obrázcích boty. Nejprve mu ukážete mnoho obrázků **tenisek** a **pantoflů**, aby na nich aplikace našla podobnosti (například podrážky...).

Jenže! Po natrénování byste programu ukázali **kozačky**! A ty by samozřejmě jako boty nerozpoznal, protože nebyly v datasetu. To znamená, že když nesprávně připravíte dataset, nebude model správně rozhodovat.





Nazdar příště!

Ukážeme si, jak se roboti učí běhat metodou pokus/omyl!