

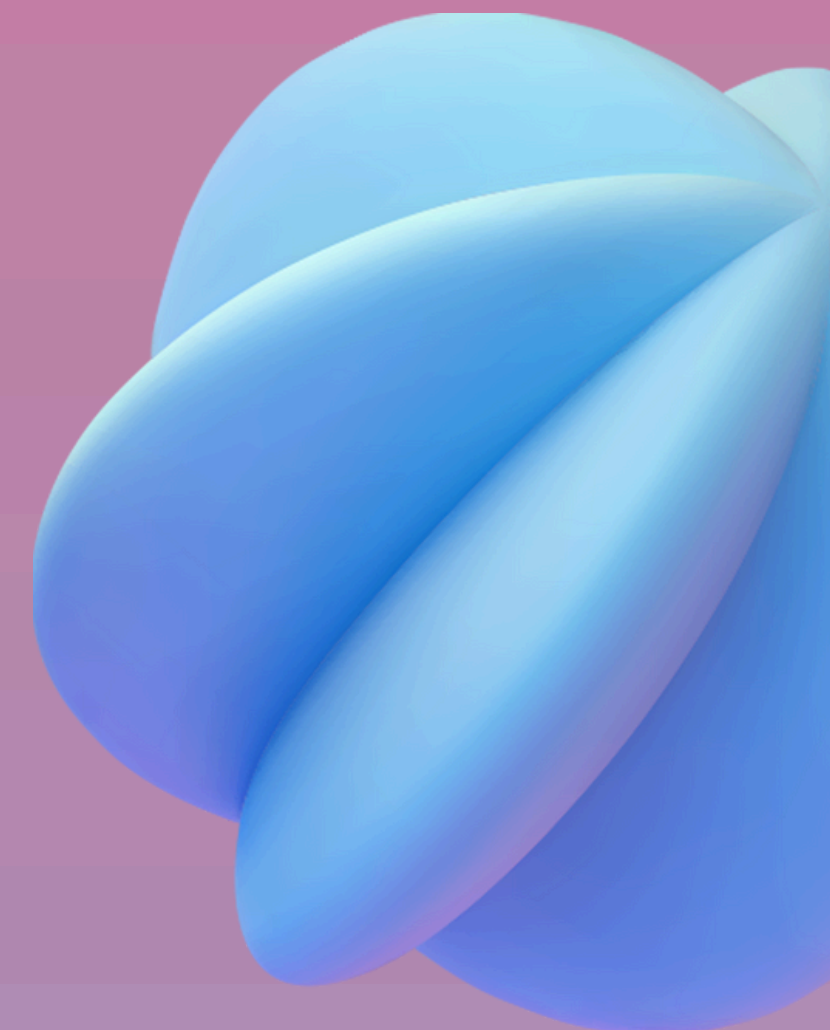
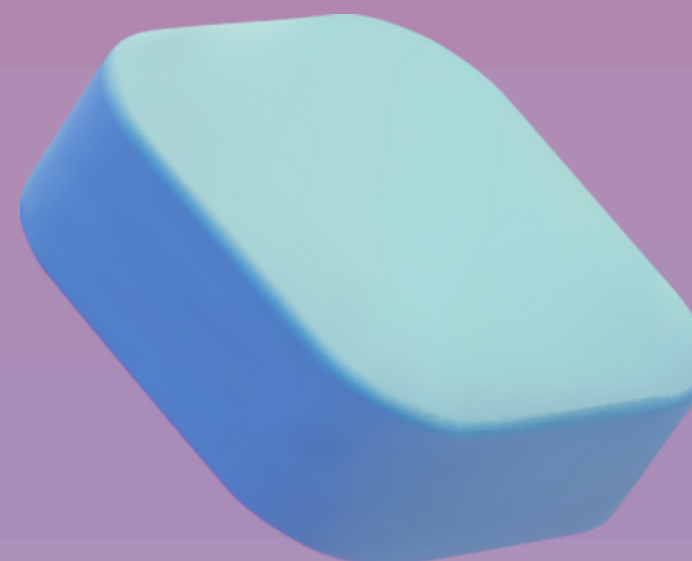
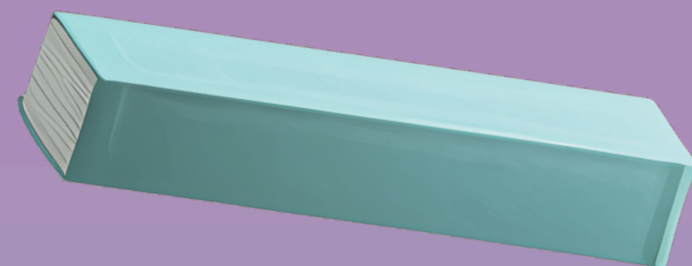


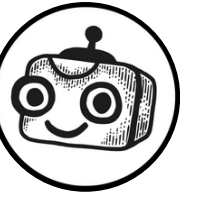
AI dětem

Kurikulum umělé inteligence pro ZŠ a SŠ

Výtvarka I

Běžící vlk a kráčeující Venuše





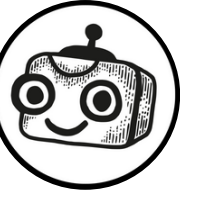
Animace vlka
v sukních →



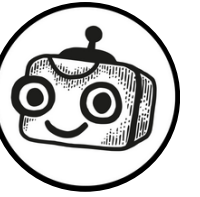
Animace Hefaista →



Animace Věstonické
venuše →



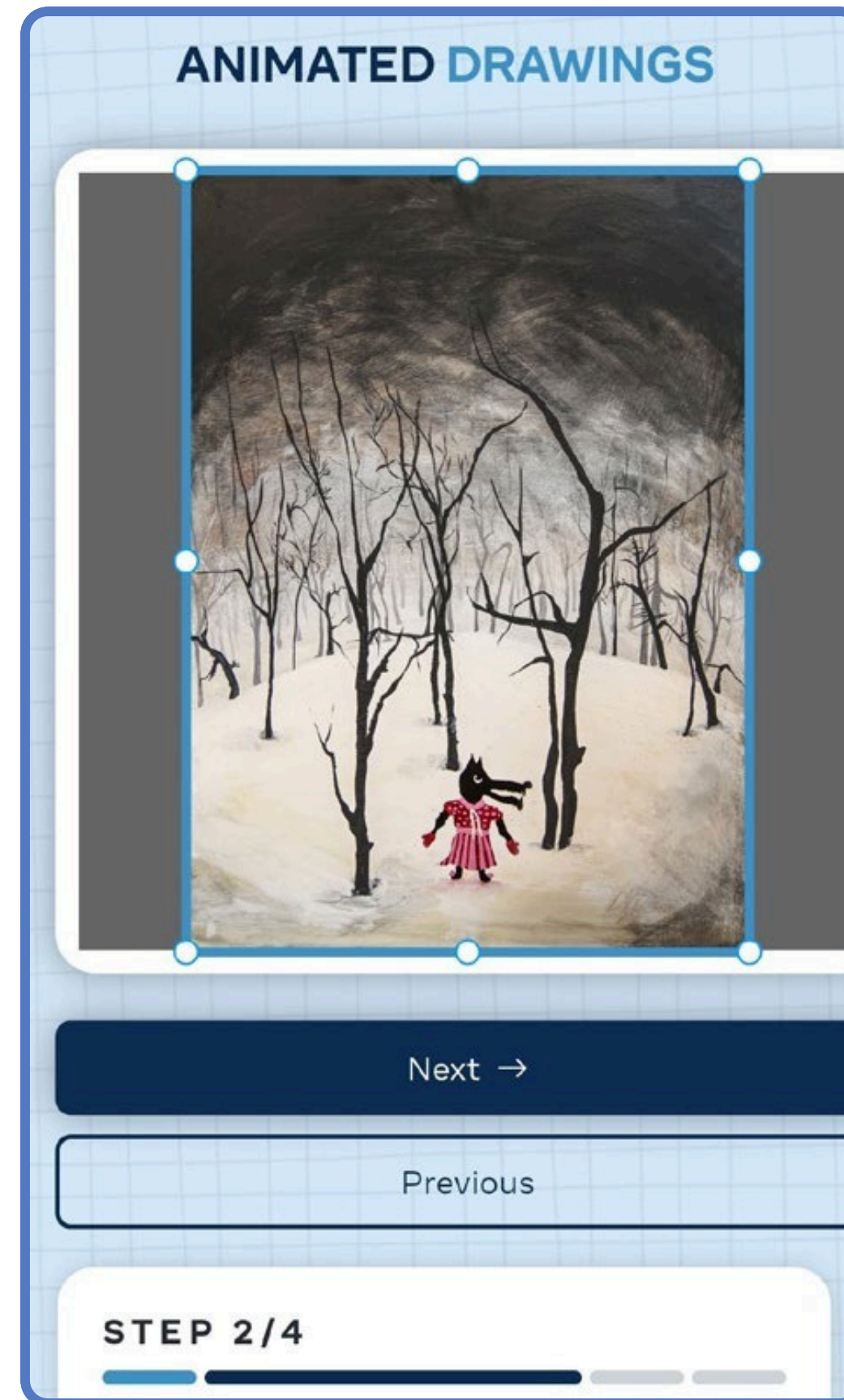
Animated Drawings

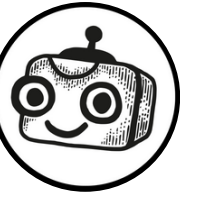


1

Nahraj obrázek

Klepni na „Upload Photo”.
Pokud nemáš fotku nahranou
v telefonu nebo tabletu, vyfoť
dílo pomocí fotoaparátu.





2

Ořízni postavu

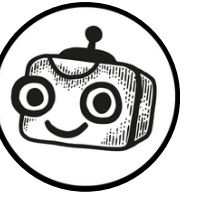
Snaž se být co nejpřesnější.
Pak přejdi na další krok
pomocí tlačítka „Next”.

ANIMATED DRAWINGS

Next →

Previous

STEP 2/4



3

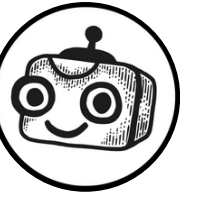
Označ postavu

Co nejpřesněji štětcem vyber plochu postavy.

Tvůj štětec může být různě silný. Když se ti to nepovede, můžeš vše vymazat pomocí nástroje guma (i ta má na výběr různou šířku).

Kroky lze vrátit zpět pomocí šipky vedle tlačítka „Reset mask“ (to vymaže všechno).





4

Přesuň body

Prstem nebo myší přesuň body středu hlavy, očí, uší, ramen, spodku těla, kloubů, končetin. Pak klepni na tlačítko „Next”.

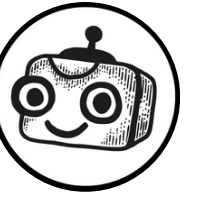
ANIMATED DRAWINGS

Adjust by dragging the points

Next →

Previous

STEP 4/4

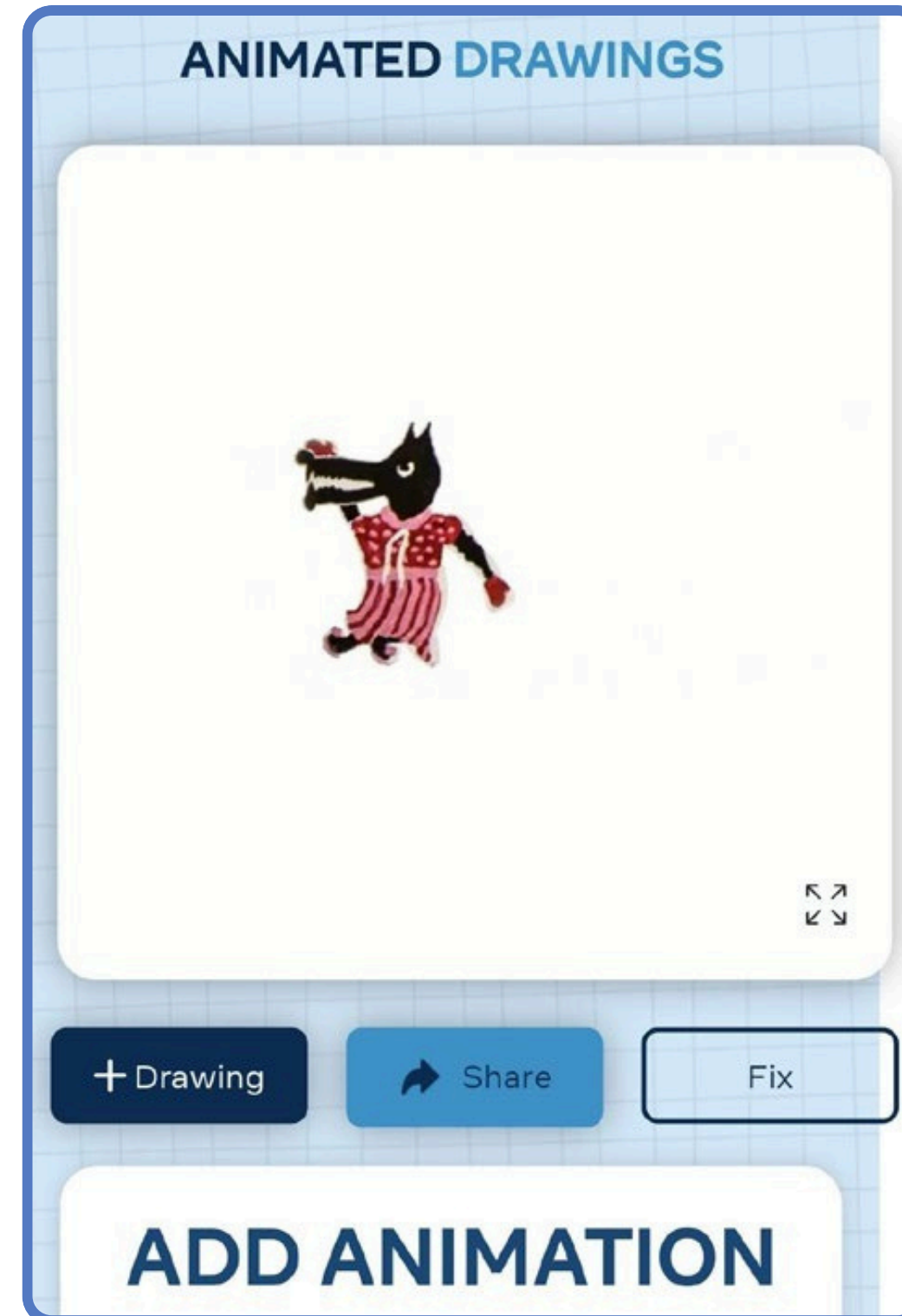


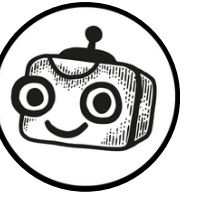
5

Animace je hotová!

Během chvilky je hotová základní animace. Můžeš ale vytvořit další, když sjedeš níže pod „Add animation“.


Pokud se animace nepovedla, klepni na tlačítko „Fix“ a to tě vrátí o krok zpět.

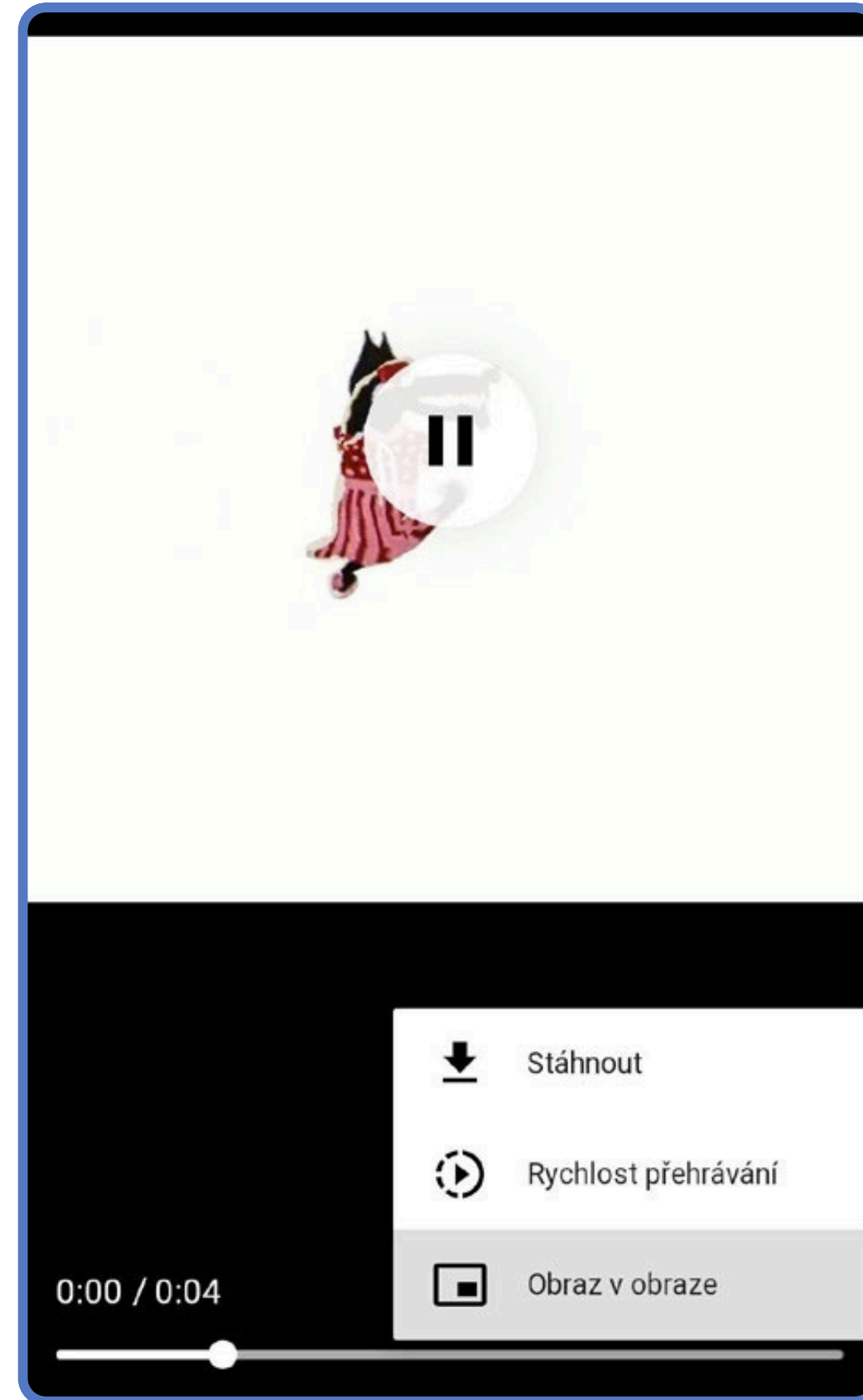


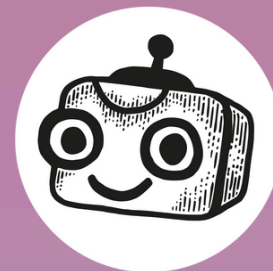


6

Sdílej nebo stáhni video

Sdílet animaci můžeš pomocí tlačítka „Share”. Video uložíš, když klepneš na ikonku  v pravém dolním rohu okénka, kde se přehrává animace. To ji zvětší na celou obrazovku a pomocí ikonky tří teček vpravo dole ve volbách vybereš „Stáhnout”.





Tak zase čau v jiné lekci!

Kurikulum umělé inteligence pro základní a střední školy
Metodiky pro rozvoj digitální kompetence

aikurikulum.cz