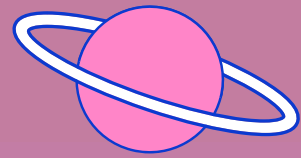
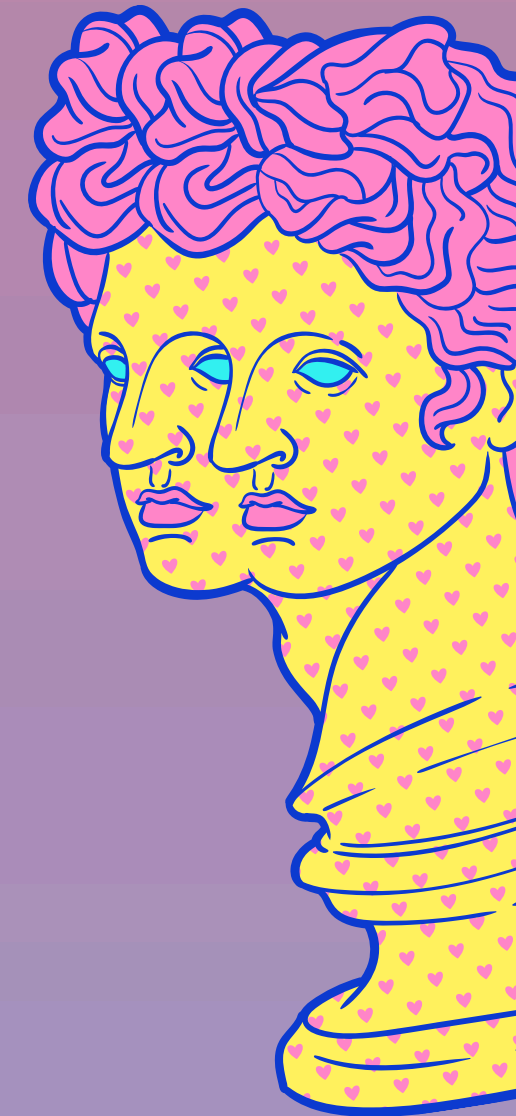
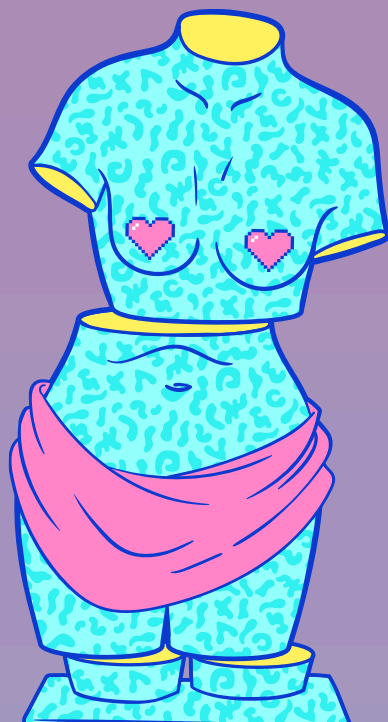
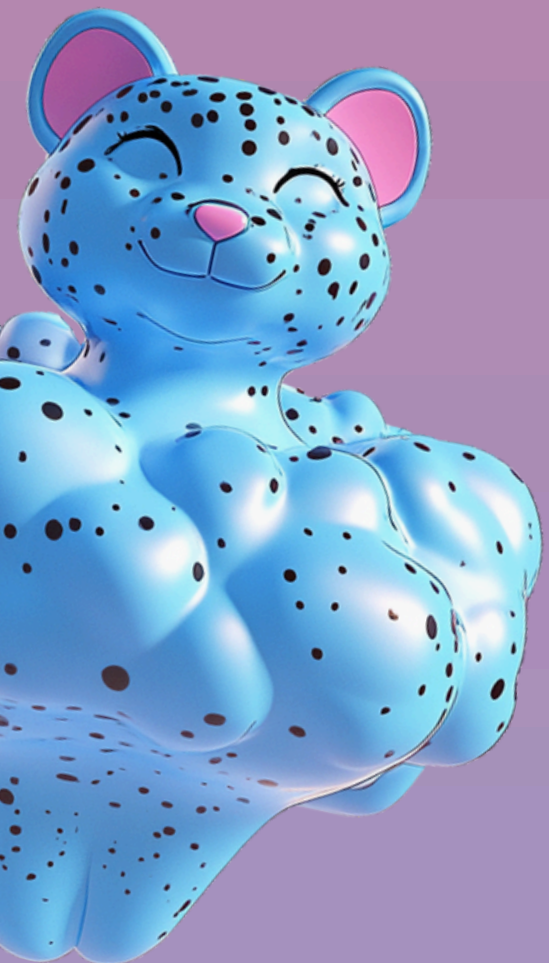


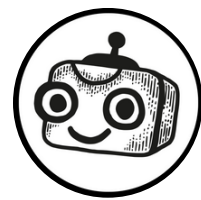
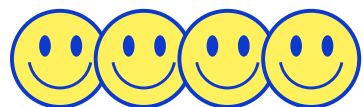
AI kurikulum



Metodický materiál Kurikula umělé inteligence
pro základní a střední školy – rozvoj digitální kompetence

Chatboti ve výuce





CHATBOTI

CO O NICH URČITĚ POTŘEBUJEŠ VĚDĚT



INFO LISTY

VERZE 02
ZÁŘÍ 2024
AIDETEM.CZ



Chatboti jsou počítačové programy

Byly vytvořeny tak, aby uměly psát jako člověk a odpovídaly na tvé otázky. Naučily se to z velkého množství knih, webových stránek a dalších textů a teď tyto informace využívají, aby s tebou komunikovaly.

Nic necítí a také si nic nemyslí. Fakt.

Možná to někdy vypadá, že je to naopak, ale nenech se zmást. Nerozumí tomu, co píše. A tak vše, co ti radí, ber s rezervou. Přemýšlej o tom vlastní hlavou nebo se někoho zeptej.

Beru na vědomí



Občas píší nesmysly!

Chatboti generují slova a věty na základě pravděpodobnosti. A tak se občas stane, že napíše něco, co nedává smysl nebo není pravda. Nad vším, co vygenerují, uvažuj a informace si ověř.



Tři jednoduchá ale zásadní pravidla při práci s chatboty

1

Vytvářej srozumitelná zadání

2

Nad textem od chatbota přemýšlej

3

Informace si ověřuj





Pozor na soukromí.

Nikdy do chatbota nepiš soukromé věci – ani o sobě, ani o někom jiném. Nesdílej nic, co bys neřekl/a člověku na ulici.



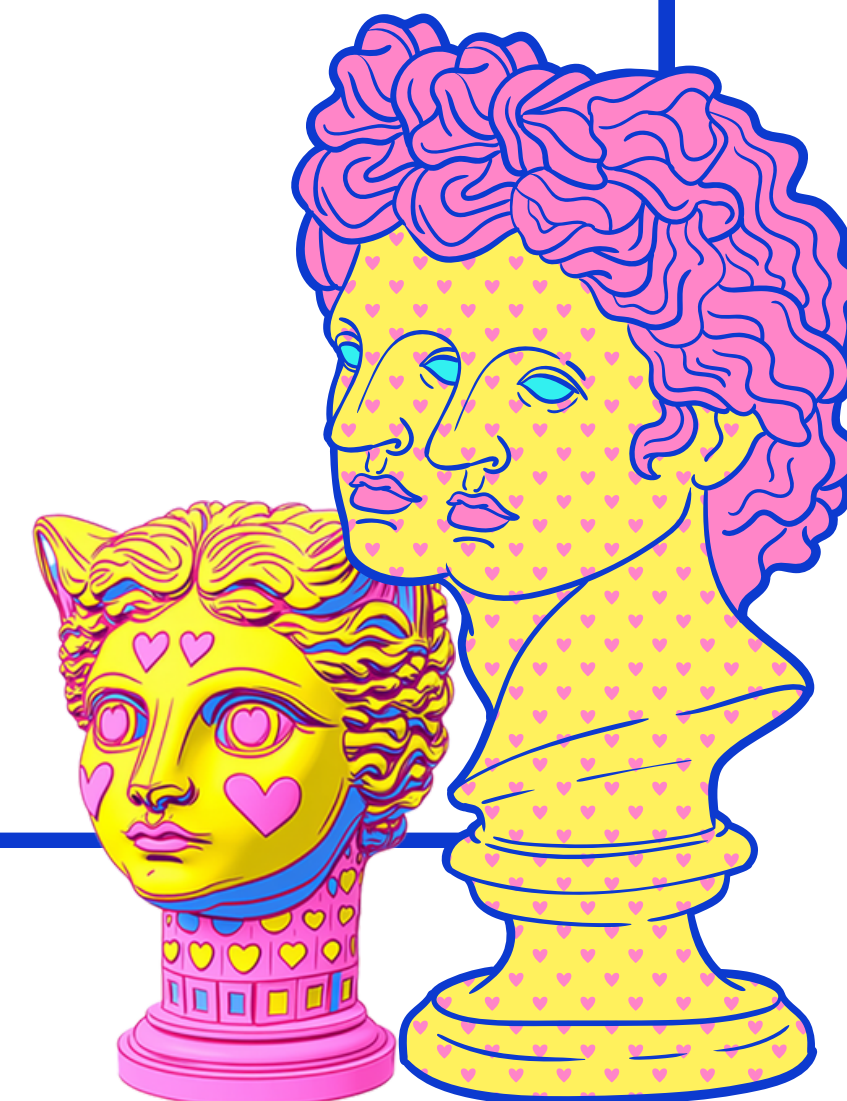
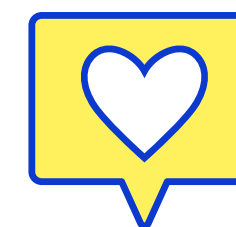
Vše ověřuj, nad vším přemýšlej. Dvakrát.

Chatboti z podstaty svého fungování občas píšou nesmysly. Pokaždé se snaž porozumět významu toho, co vygenerovali – třeba i slov, které neznáš. Fakta automaticky ověřuj.



Když použiješ chatbota, tak to řekni.

Chatbot je jen další nástroj. Není důvod tajit, že jsi ho využil/a například na vypracování úkolu nebo jinak.

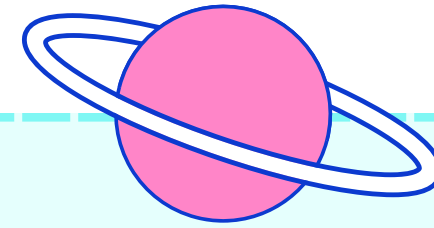




Chatbot může být velký pomocník při učení i práci.



Nedokáže ale přemýšlet jako ty. Nauč se s ním pracovat a správně mu pokládat otázky, aby tvé výsledky byly skvělé. Přemýšlej nad vygenerovaným obsahem a posuzuj ho. Copy/paste prostě nestačí.



Kvality chatbotů



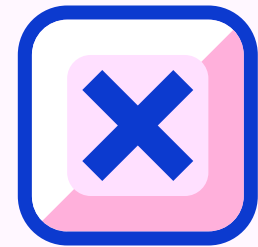
Mívají skvělé a neotřelé nápady.



Mohou tě hodně naučit.



Umí generovat programy a spoustu dalších věcí.



Limity chatbotů



Občas generují věci, které nedávají smysl.



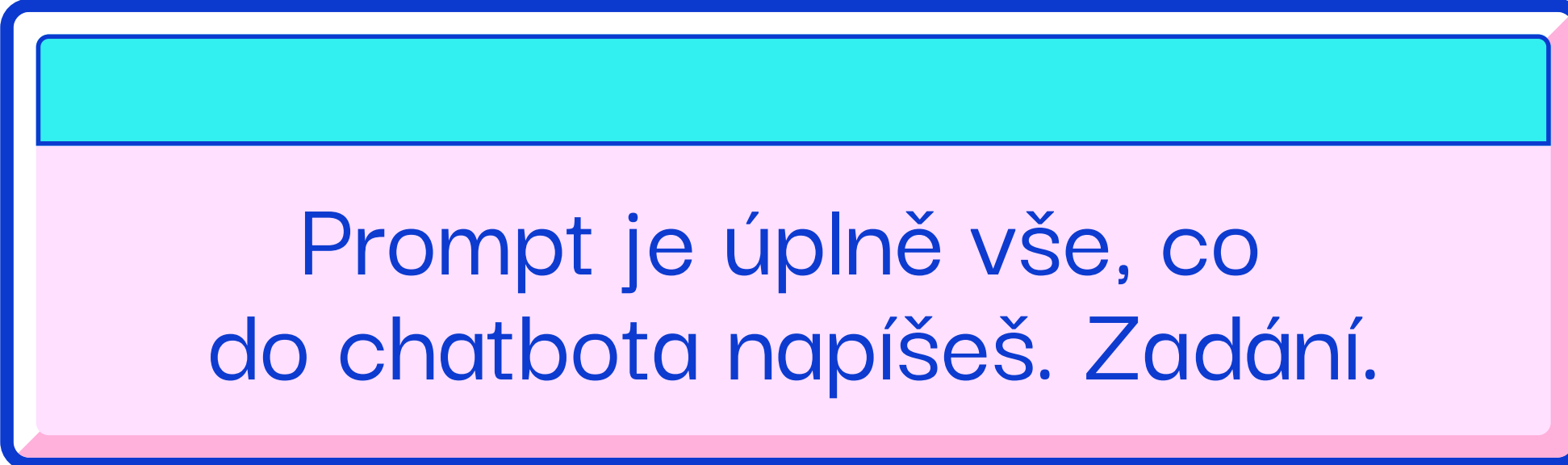
Neznají fakta.



Nepřemýšlí jako lidé. Generují.



Jdeme vyzkoušet pár promptů!



Prompt je úplně vše, co do chatbota napíšeš. Zadání.

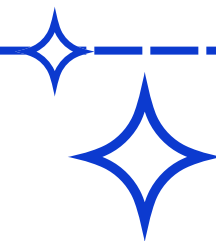
Prompt vkládáš do okénka v chatbotovi.
Pak stiskneš klávesu Enter.

Nápady na prompty (vše, co je v [hranatých závorkách] nahrad' svým výrazem a závorky vymaž):

První pozdrav!

Prompt: Ahoj, chatbote! Jsem tu poprvé. Baví mě [napiš co tě baví].
Co pro mě můžeš udělat?

Tabulky

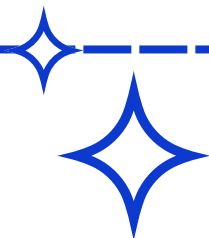


Prompt: Vytvoř tabulku o [dvou] sloupcích a [pěti] řádcích. V levém sloupci uveď
[doplň, co tam má být], v pravém sloupci [tady taky doplň].

Tabulky

Prompt: Vytvoř tabulku o [dvou] sloupcích a [pěti] řádcích. V levém sloupci uveď [doplň, co tam má být], v pravém sloupci [tady taky doplň].

Kvízy



Prompt: Vytvoř kvíz s 5 otázkami a s možností více odpovědí, který ověří znalost [zde doplň, o čem má být].

Emotikony

Prompt: Popiš děj knihy [napiš sem svou oblíbenou knihu] pomocí emotikonů.

Vtipy

Prompt: Vymysli nejvtipnější vtip na světě.



Slovníčky

Prompt: Vytvoř slovníček pojmů a definic na [tady napiš téma] pro spolužáky [9.] ročníku.
Poznámka: Všechny pojmy a definice ale nezapomeň ověřit!

Doplňovačky

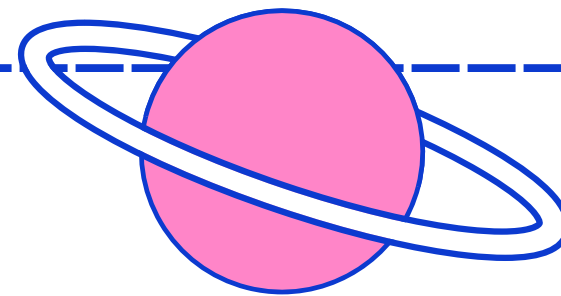
Prompt: Vygeneruj text dlouhý zhruba 150 slov o [například o Chucku Norrisovi a jeho cestě do Mordoru], přičemž všechna slovesa nahrad' těmito znaky ____.
Příklad: Chuck Norris ____ strmou cestou.

Hraní rolí

Prompt: Jsi [například Creeper z Minecraftu]. Pověď si se mnou o tom, jak se máš. A přitom mi vždy zadej jednoduchý úkol, díky němuž si vyzkouším [práci s Redstone]. Poté ti povím, jak se mi podařilo úkol splnit, ty to zhodnotíš a dáš mi navazující úkol.

Textové hry

Prompt: Snažím se lépe porozumět [například době kamenné v pravěku]. Vytvoř edukativní dobrodružnou textovou hru, v níž mě vyzývej, abych si vybral/a jednu z možností, než přejdu k další části příběhu. Cílem hry je porozumět [době kamenné v pravěku], proto pracuj se známými fakty.

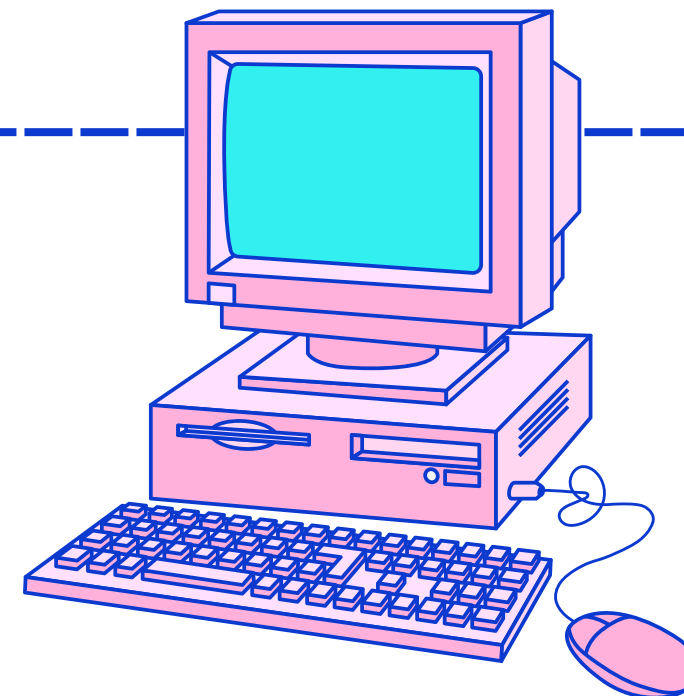


Učíme se o zvířatech

Prompt: Představ si, že jsi [tady doplň zvíře] a povídej mi o svém dni! Co během dne zažíváš a jak vypadá tvůj svět? Cílem je, abych se dozvěděl/a, jak žije (tady zase doplň to stejné zvíře).

Tvé starší já

Prompt: Simuluj rozhovor mezi mnou a mým budoucím já o 20 let později. Jaké rady mi dá moje budoucí já? Jsem [tady doplň své jméno a informace o sobě, aby chatbot věděl, jaké ti má budoucí já dát za rady].

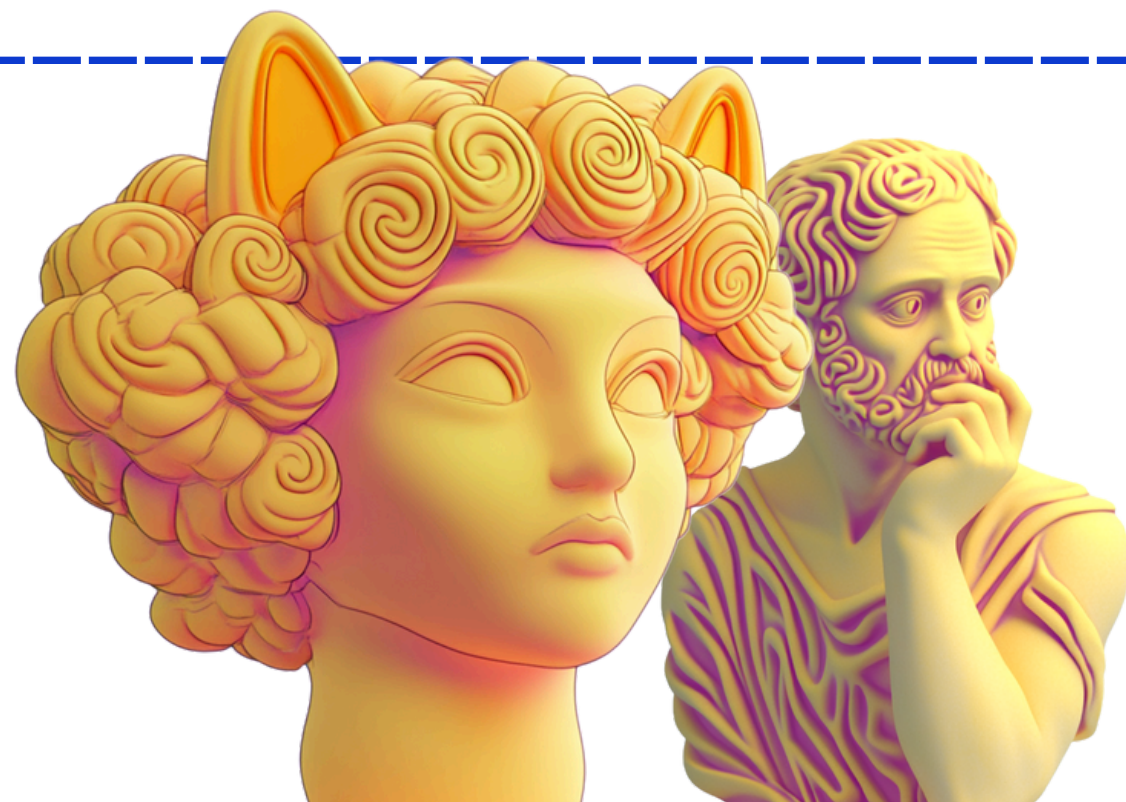


Nesmýslná setkání

Prompt: Simuluj rozhovor mezi dvěma historickými postavami, které by se v reálu nikdy nepotkaly. Jsou to [Julius Caesar] a [Albert Einstein]. Jak by se asi bavili? Co by si řekli o svém životě a práci?

Básničky a písničky

Prompt: Vytvoř písničku nebo básničku na [vymysli své téma]. Dej si záležet na tom, aby to bylo zábavné a rýmovalo se!

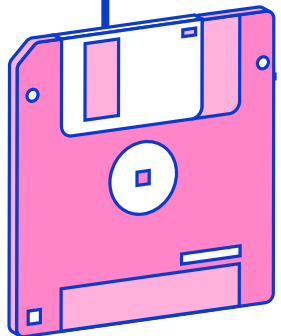


Nápady na komiksy

Prompt: Pomoz mi vytvořit vlastní komiks. Popiš, co se děje v jednotlivých okýnkách – například první okýnko: [do myši díry vešla myš od počítače], abych to mohl/a nakreslit.

Vynálezci!

Prompt: Představ si, že jsem vynálezce/vynálezkyň, který/která musí přijít na nový způsob, jak vyřešit nějaký problém. Dej mi problém, který mám vyřešit, a pomoz mi navrhnout neobvyklý vynález.



Malé zajímavosti

Prompt: Pomoz mi naučit se něco nového za 5 minut! Vysvětli mi něco jednoduchého, ale zajímavého – třeba jak funguje duha nebo proč prší.

Vysvětli to mimozemšťanovi...

Prompt: Já jsem dítě a ty jsi mimozemšťan, který se učí o naší planetě. Zeptej se mě na cokoli o [například naší planetě nebo zvířatech, přírodě nebo technologiích, které používáme]. Já se ti to pokusím vysvětlit a ty mi řekneš, jestli jsi tomu porozuměl.



Supertajná šifra

Prompt: Vytvoř supertajnou šifru, kterou musím rozluštit. Můžeš použít různé typy šifer, jako třeba Morseovu abecedu nebo kódovaný text, a pak mi dej nápovědy, jak ji rozluštit.

Vymysli další prompt!

Prompt:

